

◎対野生動物と人食い族

■ 野生動物、人食い族、救援者のカード上には赤色の★で強さが表されている。★が多い程強い。そして、武器カード上の黄色の★は攻撃力を表していて、戦闘に勝つ為には、攻撃力が相手の強さを超えなければならない。もし★が同数の場合は、相手を追い払う事ができず、報酬と戦利品は獲得できない。



■ もし野生動物や人食い族に遭遇して、倒したり追い払ったりできない場合は、遭遇したキャラクターは野生動物や人食い族のカード上に記されたダメージや状態異常、死亡効果を受ける。

■ 野生動物や敵を倒した時は、カード上に記された報酬を獲得する事ができる。

■ 野生動物や人食い族を倒した後、野生動物や人食い族のカードを戦利品として獲得する事ができる。（他のプレイヤーが戦闘に参加した場合、誰が戦利品を獲得するか相談して決める）そのカードは獲得したプレイヤーの前に置く。

野生動物の戦利品は、救援者「原住民」が来た時の救助条件、優先順位に影響する。

■ 蛇、虎、熊の戦利品は状態異常を治療する事ができる。

■ 人食い族の戦利品は探索カード「原住民とトレード」を引いた時に、交換材料として使う事ができる。そして、それは「原住民とトレード」の最大3枚の制限の内に数えない。

◎対プレイヤー

■ 他のプレイヤーと戦闘する時は、お互いに武器カードを出し合い、攻撃力が高い方が勝つ。攻撃力が同数の場合は何も起こらず、引き分けとなるが、使用した武器カードは捨てなければならない。

■ 勝ったプレイヤーは対戦した相手キャラクターの死亡が、1枚カードをもらうが選択できる。

（もらえるカードは装備中のアイテムが、手札が選択する）

■ もし病気や重傷の状態異常にかかったキャラクターが攻撃を受けた場合、プレイヤーは必ず先にサイコロ判定をして、行動不能が出た場合はその回は反撃できない。

◎対救援者

- 救援者を倒すと報酬を獲得できるが、その回の救助は無効になる。引き分けの場合は救援者はすぐさま撤退して、同じく救助は無効になる。そして、報酬も獲得できない。
- 救援者がプレイヤーの攻撃を受けた時、他のプレイヤーは武器を使って救援者を援護する事ができる。援護するプレイヤーは武器の攻撃力を救援者の★に足して強さを上げる。
- もし救援者側の強さが攻撃側より高かった場合、防衛成功となり、救援者はそのまま停留し続ける。
- 救援者側の強さが攻撃側より低かった場合、防衛失敗となり、救援者は倒されてしまう。
- 防衛の成功失敗に関係なく、この戦闘ではどのプレイヤーのキャラクターも死なない。

トレード

- プレイヤー同士で物資を交換したり、何かの報酬を要求したり、口頭で取引をする事もできる。
(例えば、探索時に野生動物に遭遇してしまったが、武器がなかったり攻撃力が足りない場合、状態異常になって、回復手段がない時など、他のプレイヤーに援護と助けを求めて、報酬として生肉や戦利品を譲る、など)
- プレイヤーは自分の行動ターンの間中、いつでも他のプレイヤーとトレードをする事ができる。対象人数や回数に制限はない。
- 自分の行動ターン以外では、特殊な状況（誰かが日照りを引いた時など）を除いて、なるべくトレードは控えよう。行動中のプレイヤーの進行を妨げないようにすること。
- 毎晩1日の終わりの前に、プレイヤー達はキャラクターの生存に必要な水や食料を確保する為に、互いにトレードをする事ができる。

救助

- 3日目、6日目、9日目にはプレイヤーの行動開始前に先に救援カードを1枚めくる。救援カードには救助可能な人数、性別、救助の条件、など救助に関する内容が書かれている。
- 救援者は翌日の朝、プレイヤー達の行動開始前に島を離れてしまう。つまり、プレイヤー達は1日(1ターンの)間に救助の条件を満たす努力をしなければならない。
- 10日目に救助されたキャラクターとキャラクターが持っているお宝の点数は2倍で計算できる。
(救援者が「幽霊船」の場合、遺志を連れて行く。1つは3点で計算する。)
- 救援者が要求する救助条件はキャラクター1人分である。もし2人救助させたい場合は、救助条件の2倍の物資を用意しなければならない。

■ もし救助されるキャラクターの数が救助可能人数を超えた場合は、要求された救助条件である物資の質と量で優先順位を決める。例えば、救助条件に水カードを2枚要求された時は、その水カードの総分量で優劣を決める。武器カードを2枚要求された時は、その総攻撃力で決める。もちろん追加で物資を差し出せるプレイヤーは、物資を追加して出すことで救助の優先順位を上げる事ができる。物資の分量がより多く、質がより高ければ、比例して救助される優先順位も高くなる。

■ 救助可能人数を超えた状態で、救援者に差し出す物資が同じ量、同じ質のキャラクターが複数いた場合は、救助を譲ったり、他のプレイヤーから物資を獲得して追加で差し出したりするなどしない限り、救助の優先順位が最も低いキャラクター達全てが救助されない。

例えば、救援者が「密輸業者」の場合、救助可能人数は3人、救助条件はお宝1枚である。プレイヤーが4人いて、その内の1人が3点の価値があるダイヤの原石を出し、残りの3人がそれぞれ1点の価値のお宝を出した時、誰も譲る気がなく、追加でもできない場合、救助されるのはダイヤの原石を出したキャラクター1人のみである。

■ キャラクターが救助された時、プレイヤーは救助されたキャラクターと一緒にお宝も持って行かせる事ができる。キャラクター「専業主婦」以外、キャラクター1人につきお宝は1枚しか持てない。お宝の点数はゲーム終了後、得点計算に使われる。

■ 双眼鏡を使用すると、今いる救援者を次の救援者に変える事ができる。しかし、停留期間は延期されず、同じく翌日の朝に島を離れてしまう。

■ 探索カードで救援到着を引いた時は、すぐさま救援カードを1枚めくる。どの状況でめくったとしても、同じく翌日の朝に島を離れる。もし、すでに救援者がいた場合は、同時進行で救助が行われる。

焚き火

■ 人類最大の発明と言え火を活用することだ。特に焚き火はこのゲームで最も重要なアイテムである。野生動物から獲得した生肉を食べられる焼き肉にしたり、同じく生魚を焼き魚にしたりする他に、木の棒をたいまつに強化する事もできる。攻撃力が上がるだけでなく、夜の間にもう1度行動をする事ができる。

■ 焚き火は必ず、木の棒が木の枝と一緒に重ねないと装備する事ができない。

■ 焚き火は毎朝日数カードをめくる時、焚き火に重ねられている木の棒が木の枝を1枚捨てなければならぬ。もし、焚き火上に何も木材がなければ、火は消えてしまい、焚き火はすぐさま物資カードの捨て場へ送らなければならない。

■ 全プレイヤーはいつでも（昼間も夜も関係なく）木材を焚き火に重ねる事ができる。装備されていない木材は重ねる事はできない。

■ 1つの焚き火に重ねられる木材に上限はない。

キャラクターの死亡と遺志

■ プレイヤーのキャラクターは様々な原因によって死んでしまう事がある。生存に必要な水や食料が足りない、野生動物や敵に攻撃される、毒や重傷の状態異常、他のプレイヤーからの攻撃など。キャラクターが死ぬと、プレイヤーの行動回数も減ってしまうが、自分のターン時に食べ物を食べる事で行動回数を一時的に増やす事ができる。

■ プレイヤーは自分のキャラクターが死ぬ度に、遺志トークンを1つ獲得できる。

遺志トークンは万能アイテムである。1人分の水や食料として使えたり、救急箱として状態異常を1つ治療できたり、キャラクターの行動回数を1回増やす事もできて、さらに、★3つ分の武器としても使う事もできる。しかし、武器として使う場合は攻撃を受けた時の反撃としてしか使えない。

■ 遺志トークンは1度きりしか使えない。1度使ったら、すぐに捨てなければならない。

■ 遺志トークンは常にたましいのイラストがある面を表に置く。「幽霊船」に救助されたら、持っている遺志トークンを全て裏返して、得点が表示ある面を表にする。



その他のルール

◎プレイヤーが1人になったら

他のプレイヤーのキャラクターが全員救助、または死亡して、行動できるプレイヤーが1人になった場合、そのプレイヤーは引き続き、自身のキャラクターが全て救助されるか死亡するが、10日目に来るまでゲームを続けなければならない。

◎キャラクター「女の子」の能力について

キャラクター「女の子」がいるグループは、他のプレイヤーから攻撃を受けない。しかし、こちらから攻撃を他のプレイヤーに仕掛けた場合は反撃を受ける事がある。

カード説明

カードの効果はアイコンだけでわかりにくいかもしれない一部のカードを説明する。

◎物資カード



■ 焼き火：装備アイテム。生肉や生魚を加熱調理したり、木の棒をたいまつにできる。

木の棒が木の枝と一緒に重ならないと装備する事ができない。

他のプレイヤーに使用させることができる。(詳しくは焼き火項目に)



■ **ペンチ**：他のプレイヤーが装備しているアイテムを1つ壊す事ができる。



■ **パラソル**：装備アイテム。日照りの効果を防ぐ事ができる。焚き火を大雨から守る事ができる。



■ **救急箱**：状態異常を治療する事ができる。1度で治療できる状態異常は1つのみ。



■ **たも網**：装備アイテム。魚捕りカードがキャラクター「漁師」の能力を使った時、追加で生魚を1枚獲得できる。



■ **トラバサミ**：装備アイテム。野生動物に対して、★1つ分の強さがある。自分が野生動物に遭遇した時にしか効果が無い。他のプレイヤーを援護した時には使えない。



■ **果実図鑑**：装備アイテム。果実を食べる時、病気になる。他のプレイヤーに使用させることができる。



■ **野草図鑑**：装備アイテム。野草を食べる時、毒にならない。他のプレイヤーに使用させることができる。

◎特別物資カード



■ **たいまつ**：武器。攻撃力★2。木の棒を焚き火に使ってたいまつにできる。夜の間に1人のキャラクターを1度行動させる事ができる。各プレイヤーにつき一晩1回しか使用できない。

◎探索カード



■ **日照り**：全プレイヤーは水カードを1枚捨てる。(分量はどのサイズでもいい、スポーツドリンクでもいい) 捨てられない場合、キャラクターが1人死亡する。



■ 大雨：全プレイヤーは水カードを1枚獲得する。そして、装備中の焚き火は全て捨てる。



■ 竜巻：全プレイヤーは手札を1枚捨てる。そして、装備中の焚き火とバラソルは全て捨てる。



■ 地熱蒸気：プレイヤーが持っている生肉と生魚を加熱調理する事ができる。



■ 腐敗：プレイヤーが持っている全ての生肉と生魚を捨てる。



■ 原住民とトレード：プレイヤーは最大3枚捨てる事で、物資カードから捨てた同枚数のカードを引いて手札に加える事ができる。もし、人食い族の戦利品を持っていれば、それと交換でさらに1枚物資カードを引く事ができる。

◎救援カード



■ 漁船：

救助人数：男性3人 / 救助条件：生魚カード1枚 / 優先判定：生魚カードの枚数
戦闘勝利報酬：生魚カード2枚



■ 探検家のヨット：

救助人数：性別不問2人 / 救助条件：水カード2枚 / 優先判定：水カードの総分量
戦闘勝利報酬：物資カード2枚



■ 難民船：

救助人数：性別不問4人 / 救助条件：食料カード2枚 / 優先判定：食料の総分量
戦闘勝利報酬：物資カード1枚



■ 密輸業者：

救助人数：性別不問3人 / 救助条件：お宝カード1枚 / 優先判定：お宝カードの総点数
戦闘勝利報酬：物資カード3枚



■ 原住民：

救助人数：性別不問2人 / 救助条件：野生動物の戦利品 / 優先判定：戦利品の合計強さ
戦闘勝利報酬：どでかい生肉カード1枚



■ ぼんぼんのヨット：

救助人数：女性3人 / 救助条件：女性のみ救助

優先判定：魅力値（ハート内の数字）で判定、数字が大きい方を優先 / 戦闘勝利報酬：水カード2枚



■ 海賊：

救助人数：性別不同2人 / 救助条件：武器カード2枚 / 優先判定：武器カードの総攻撃力

戦闘勝利報酬：物資カード3枚



■ UFO

救助人数：無制限 / 救助条件：お宝の黄金の像を1枚と、金属の台座もしくは古の円盤を1枚

戦闘勝利報酬：光線銃



■ 悪魔

悪魔が停留中に他のキャラクターを殺害した者だけ救助する。戦闘に加勢する人は除く。

悪魔は無敵なので、攻撃しても無駄だ。



■ 幽霊船

その場で救助、停留しない。

生きてる人を救助しない。遺志を連れて行く、遺志1つにつき3点で計算する。

すでに行動できるキャラクターがいないプレイヤーでも、遺志さえ持っていれば、同じように連れて行ってもらう事ができる。
点数計算も同じ。

遺志はお宝を持つことはできない。



■ 救急隊：

その場で救助、停留しない。 / 救助人数：3人（各プレイヤー1人限定）





優先判定：以下の通りに優先順位を決める。

I. 状態異常者：複数いた場合、重傷 > 毒 > 病気の順

II. 老人 > 子供 > 女性 > 男性の順

III. 救助された時の点数が低い方を優先

IV. プレイヤーの手札が少ない方を優先



アイアム サバイバー!

ゲームデザイン：アキラ

キャラクターイラスト：リス

救援イラスト：リス、アキラ

グラフィックデザイン：アキラ

翻訳：ハセガワ リョウ

印刷：墨帥印刷有限公司

発行：ホワイトキューブ合同会社

〒167-0053

東京都杉並区西荻南4-31-11 102号室

E-Mail：whitecubejp.gmail.com

<https://akirateng.wixsite.com/whitebox>

I'M
SURVIVOR

アイアム サバイバー!

